

## 基于二阶统计量的盲反卷积

SOS based Blind Deconvolution

- ◆前言
- ◆最小平方反卷积
- ◆预测反卷积

2004-9-30

1

## 应用

- ◆地震数据提高分辨率
- ◆地震数据中的多次波压制
- ◆语音识别, 合成, 增强
- ◆语音回声抵消
- ◆生物信号处理
- ◆通信信号处理

2004-9-30

2

## 基本假设

- ◆二阶统计量被用来估计信道的振幅谱  
信道的自相关进行傅立叶变换, 可以得到信道的功率谱
- ◆对输入信号作某些假设, 本课中, 假设为白噪声。
- ◆对相位进行某种假设, 本课中, 假设为最小相位。

2004-9-30

3

## 不同角度的方法推导

- ◆自适应滤波器
- ◆ARMA模型

2004-9-30

4

## 平稳ARMA过程

ARMA: Autoregressive Moving Average Process: 自回归滑动平均过程  
一种重要的平稳随机过程, 可以用常系数差分方程来定义:

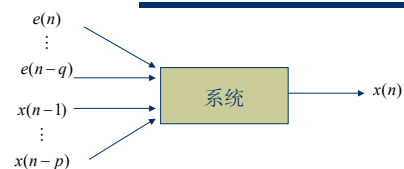
$$x(n) + \sum_{i=1}^p a_i x(n-i) = \sum_{j=0}^q b_j e(n-j)$$

式中:  $e(n)$  是一个零均值白噪声, 方差为  $\sigma^2$

ARMA(p,q)

2004-9-30

5



2004-9-30

6

## 信道功率谱估计

♦ 输出信号的相关函数或功率谱:

$$R_{ss}(z) = H(z)H(z^{-1})R_{ee}(z)$$

$$R_{ee}(n) = \sigma^2 \delta(n)$$

$$R_{ee}(z) = \sigma^2$$

$$R_{ss}(z) = R_{hh}(z)$$

$$A(z)X(z) = B(z)E(z)$$

$$A(z) = 1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_p z^{-p}$$

$$B(z) = b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_q z^{-q}$$

将  $E(z)$  看成输入,  $X(z)$  看成输出, 则信道 (系统) 为

$$H(z) = \frac{B(z)}{A(z)}$$

2004-9-30

7

## 最小相位, 最大相位和混合相位

$$H(z) = \frac{B(z)}{A(z)}$$

$$A(z) = 1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_p z^{-p}$$

$$B(z) = b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_q z^{-q}$$

一个信道为最小相位, 则其零点都在单位圆内

一个信道为最大相位, 则其零点都在单位圆外

一个信道为混合相位, 则其零点在单位圆内外

功率谱等价, 即功率谱相同的信道, 可以是最小相位, 最大相位或者混合相位

## 滑动平均过程 (MA) 和自回归过程 (AR)

MA:

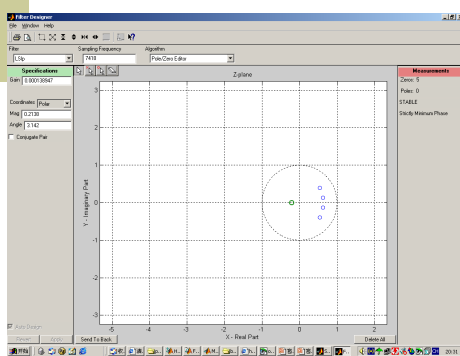
$$A(z) = 1, \quad x(n) = \sum_{j=0}^q b_j e(n-j)$$

AR:

$$B(z) = 1, \quad x(n) + \sum_{i=1}^p a_i x(n-i) = e(n)$$

2004-9-30

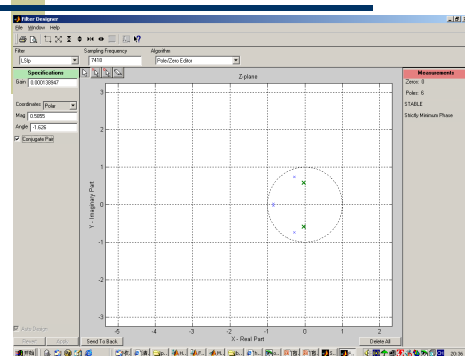
9



最小相位系统 (MA)

2004-9-30

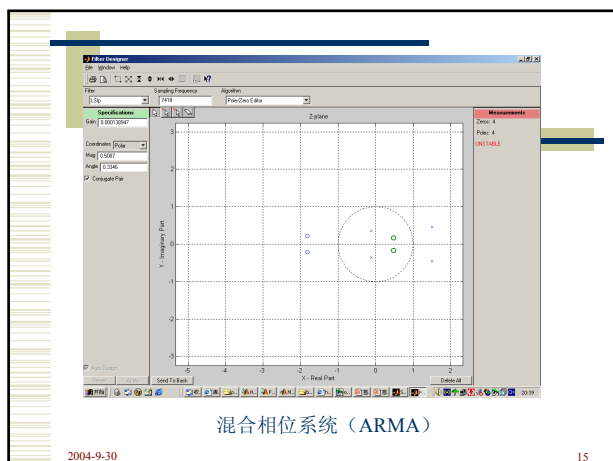
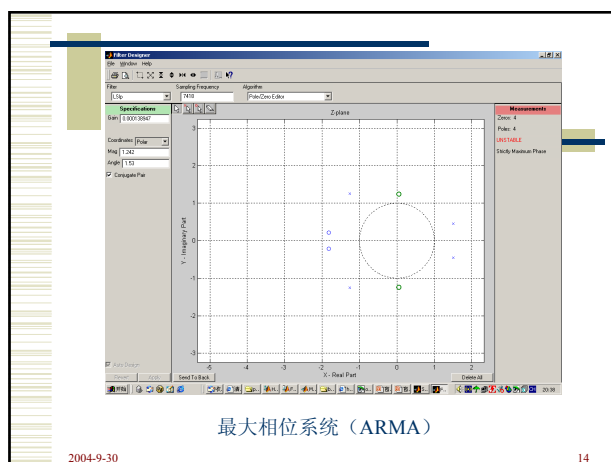
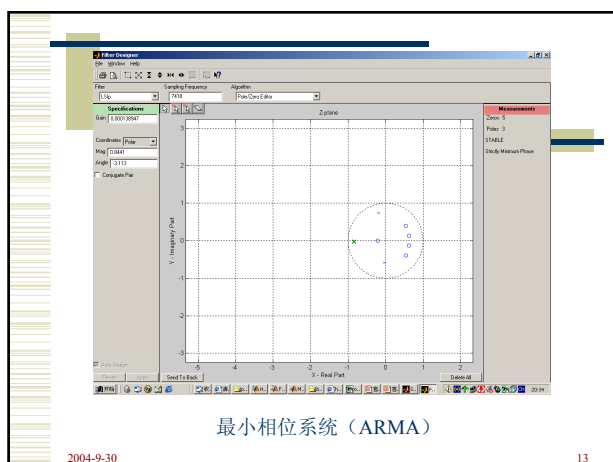
11



最小相位系统 (AR)

2004-9-30

12

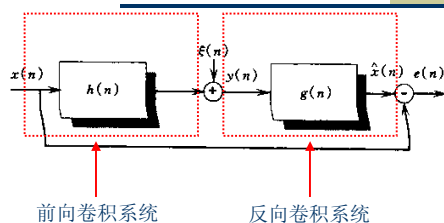


## 最小相位特点

- 考虑最小相位系统  $H_m(z) = H_m(e^{j\omega}) = |H_m(e^{j\omega})|e^{j\phi_m(\omega)}$ , 对任意系统  $H(z) = H(e^{j\omega}) = |H(e^{j\omega})|e^{j\phi(\omega)}$ , 存在
 
$$-\frac{d\phi(\omega)}{d\omega} \geq -\frac{d\phi_m(\omega)}{d\omega}$$
- 在 1 的条件下, 如果  $y_m(n)$ ,  $y(n)$  分别是最小相位系统和其他任意系统在输入一样的情况下的输出, 则:

$$\sum_{n=0}^K y_m^2(n) \geq \sum_{n=0}^K y^2(n)$$

## 系统示意图



## 基于二阶统计量的盲反卷积

- 假设信道已知, 求反卷积滤波算子
- 假设期望信号已知的情况下, 求反卷积滤波算子
- 最小平方反卷积
- 预测反卷积

## 反滤波算子

$$y(t) = x(t) * h(t)$$

设信道已知为  $h(t)$ ，反卷积可以利用如下反滤波算子实现：

$$g(t) * h(t) = \delta(t), \quad \delta(t) = \begin{cases} 1 & t=0 \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$

则

$$\hat{x}(t) = y(t) * g(t)$$

2004-9-30

19

## 反滤波算子

反向卷积系统中输入信号为  $y(t)$ ，期望输出是  $d(t)$ ，可以看出：

$h(t)$  可以看成输入信号的一种， $\delta(t)$  是期望输出中的一种

$$g(t) * y(t) = d(t)$$

为了求取反滤波算子，采用如下能量函数：

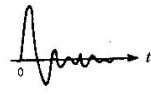
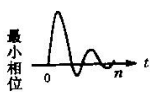
$$\min_g E, E = \sum_t e^2(t)$$

$$e(t) = \hat{d}(t) - g(t) * \hat{y}(t)$$

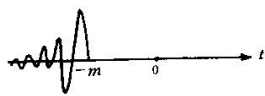
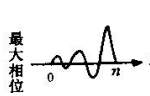
2004-9-30

20

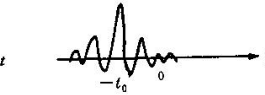
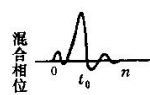
最小相位



最大相位



混合相位



信道和反滤波算子

2004-9-30

21

## 反卷积问题描述

反向卷积系统中，考虑如下离散信号：

输入信号： $\mathbf{y} = (y(0), y(1), \dots, y(n))$

反滤波算子： $\mathbf{g} = (g(0), g(1), \dots, g(m))$

实际输出信号： $\hat{\mathbf{x}} = (\hat{x}(0), \hat{x}(1), \dots, \hat{x}(M))$ ,  $M = n + m$

期望输出信号： $\mathbf{d} = (d(0), d(1), \dots, d(M))$

误差能量函数：

$$E = \sum_i e^2(i) = \sum_i (d(i) - \hat{x}(i))^2 = \sum_i \left\{ d(i) - \sum_j [y(i-j)g(j)] \right\}^2$$

## 反滤波算子求取

使误差能量函数最小，即： $\frac{\partial E}{\partial g(j)} = 0$

$$2 \sum_i \left( \sum_{k=0}^m g(k) y(i-k) - d(i) \right) y(i-j) = 0$$

$$\sum_{k=0}^m g(k) \sum_i y(i-j) y(i-k) = \sum_i y(i-j) d(i)$$

$$\phi_{yy} \mathbf{g} = \varphi_{dy}$$

式中： $\phi_{yy}$  是  $\mathbf{y}$  的自相关矩阵， $\varphi_{dy}$  是  $\mathbf{d}$  和  $\mathbf{y}$  的互相关矩阵

23

## 反滤波算子求取

$$\begin{bmatrix} \phi_{yy}(0) & \phi_{yy}(1) & \cdots & \phi_{yy}(m) \\ \phi_{yy}(1) & \phi_{yy}(0) & \cdots & \phi_{yy}(m-1) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \phi_{yy}(m) & \phi_{yy}(m-1) & \cdots & \phi_{yy}(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g(0) \\ g(1) \\ \vdots \\ g(m) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \varphi_{dy}(0) \\ \varphi_{dy}(1) \\ \vdots \\ \varphi_{dy}(m) \end{bmatrix}$$

2004-9-30

24

## 反滤波算子求取

从信道估计角度来看，反滤波算子问题可用如下卷积模型：

$$d = y * g, \text{ 写成矩阵形式: } Yg = d$$

$$\begin{bmatrix} y(0) & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & y(0) & \cdots & \vdots \\ y(n) & \vdots & \cdots & 0 \\ 0 & y(n) & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & y(0) \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & y(n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g(0) \\ g(1) \\ \vdots \\ g(m) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d(0) \\ \vdots \\ d(n) \\ d(n+1) \\ d(n+2) \\ \vdots \\ d(M) \end{bmatrix}$$

最小二乘解： $g = (Y^T Y)^{-1} Y^T d$

25

## 反滤波算子求取

上述两种解是一致的，因为：

$$\phi_{yy} = Y^T Y$$

$$\phi_{dy} = Y^T d$$

2004-9-30

26

## 最小平方反卷积（脉冲反卷积）

问题描述

反向卷积系统中，系统（信道）函数为输入信号： $h = (h(0), h(1), \dots, h(n))$

反滤波算子： $g = (g(0), g(1), \dots, g(m))$

实际输出信号： $\hat{x} = (\hat{x}(0), \hat{x}(1), \dots, \hat{x}(M))$ ,  $M = n + m$

期望输出信号： $d = (1, 0, \dots, 0) = \delta(t)$

求解： $\phi_{hh} g = \phi_{dh}$

2004-9-30

27

## 假设：

1、前向卷积系统函数  $h$  为最小相位。此假设使得反滤波算子为物理可实现的，

即当  $i < 0$  时， $g(i) = 0$ 。从而不要估计  $\phi_{dh}$ 。

2、前向卷积系统的输入信号  $x$  为白噪声序列，即

$$\begin{cases} E\{x\} = 0 \\ E\{x(i)x(j)\} = \sigma^2 \delta(i-j) \end{cases}$$

令前向卷积系统的输出信号是  $y$ ，假设 2 使得： $\phi_{hh} = \phi_{yy}$

2004-9-30

28

## 脉冲反卷积

$$\begin{bmatrix} \phi_{yy}(0) & \phi_{yy}(1) & \cdots & \phi_{yy}(m) \\ \phi_{yy}(1) & \phi_{yy}(0) & \cdots & \phi_{yy}(m-1) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \phi_{yy}(m) & \phi_{yy}(m-1) & \cdots & \phi_{yy}(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g(0) \\ g(1) \\ \vdots \\ g(m) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h(0) \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

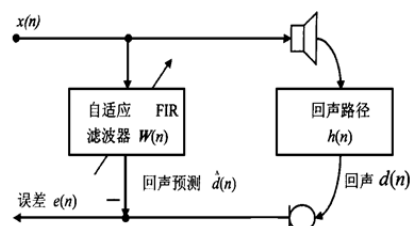
$$\begin{bmatrix} \phi_{yy}(0) & \phi_{yy}(1) & \cdots & \phi_{yy}(m) \\ \phi_{yy}(1) & \phi_{yy}(0) & \cdots & \phi_{yy}(m-1) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \phi_{yy}(m) & \phi_{yy}(m-1) & \cdots & \phi_{yy}(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g(0)/h(0) \\ g(1)/h(0) \\ \vdots \\ g(m)/h(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\hat{x}(t) = y(t) * g(t)$

2004-9-30

29

## 预测反卷积



通信系统的回声抵消

2004-9-30

30

## 目的:

目的:

- 1、对信道函数进行截断，期望信道函数为

$$h = [h(0), \dots, h(q-1), 0, \dots, 0]$$

$q$  被称为预测步长

- 2、通过信道函数截断，消除回声，多次波和提分辨率等

2004-9-30

31

## 问题描述

反向卷积系统中，系统（信道）函数为输入信号： $\mathbf{h} = (h(0), h(1), \dots, h(n))$

反滤波算子： $\mathbf{g} = (g(0), g(1), \dots, g(m))$

实际输出信号： $\hat{\mathbf{x}} = (\hat{x}(0), \hat{x}(1), \dots, \hat{x}(M))$ ,  $M = n + m$

期望输出信号： $\mathbf{d} = (h(q), h(q+1), \dots, h(n))$

求解： $\phi_{hh} \mathbf{g} = \phi_{dh}$

2004-9-30

32

$$\phi_{dh} = H^T d$$

$$\phi_{dh} = [\phi_{hh}(q), \phi_{hh}(q+1), \dots, \phi_{hh}(m+q)]^T$$

$$\phi_{dh} = [\phi_{yy}(q), \phi_{yy}(q+1), \dots, \phi_{yy}(m+q)]^T$$

2004-9-30

33

## 预测反卷积因子

前面得到的算子  $\mathbf{g}$  和输出信号卷积可以得到当前信号在  $q$  步后对应信号

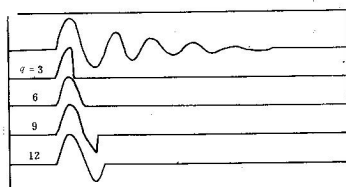
（如回声）的一个估计，预测反卷积目的是将预测得到的信号从输出信号中消除掉。所以预测反卷积因子为：

$$\mathbf{b} = \delta(t) - \mathbf{g}Z^p$$

$$[b(0), \dots, b(m+q)] = [1, 0, \dots, 0, -g(0), \dots, -g(m)]$$

$\nwarrow$   
 $\nearrow$   
( $q-1$ )

$$\hat{x} = y * b$$



2004-9-30

35

## AR模型

$$y(n+q) = -\sum_{i=0}^m g(i)y(n-i+1)$$

$$\begin{bmatrix} \phi_{yy}(0) & \phi_{yy}(1) & \cdots & \phi_{yy}(m) \\ \phi_{yy}(1) & \phi_{yy}(0) & \cdots & \phi_{yy}(m-1) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \phi_{yy}(m) & \phi_{yy}(m-1) & \cdots & \phi_{yy}(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g(0) \\ g(1) \\ \vdots \\ g(m) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \phi_{yy}(q) \\ \phi_{yy}(q+1) \\ \vdots \\ \phi_{yy}(q+m) \end{bmatrix}$$

2004-9-30

36

## 预测反卷积和脉冲反卷积

脉冲反卷积是预测反卷积的一种特例，即

$$q = 1$$

又被称为一步预测反卷积

同样，预测反卷积使用了和脉冲反卷积一样的两个假设  
语音处理中的LPC技术和一步预测反卷积原理是一样的

2004-9-30

37

## 算法:

- 1、确定预测步长  $q$  和预测因子长度  $m$ 。
- 2、计算输出信号的自相关  $\phi_{yy}(l); l = 0, m + q$
- 3、解 Toeplitz 方程得到最优解  $g(0), \dots, g(m)$
- 4、形成预测反卷积因子:

$$[b(0), \dots, b(m+q)] = [1, 0, \dots, 0, -g(0), \dots, -g(m)]$$

$\nwarrow \nearrow$   
 $(q-1)$

- 5、得到反卷积结果:  $\hat{x} = y * b$

38

## 一些具体问题

- ◆ 预测步长和算子长度的确定
- ◆ 自相关估计
- ◆ Toeplitz方程递推求解
- ◆ 方程组病态问题
- ◆ 预测反卷积的计算量问题

2004-9-30

39

## 预测步长和算子长度的确定

预测步长的确定是和具体的应用有关的，如：

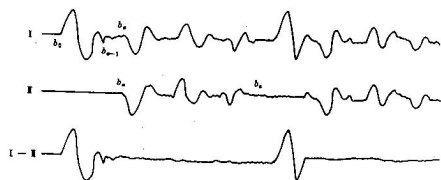
- 1、在语音回声抵消和地震多次波压制中，预测步长为回声和多次波的时延，一般需要利用时延估计技术得到。
- 2、信号分辨率时，对预测步长进行试验

算子长度（滤波器定阶）确定方法，如：

- 1、先验知识
- 2、SVD 分解

2004-9-30

40



2004-9-30

41

## 自相关估计

$$\phi_{yy}(i) = E \{ y(n) y(n+i) \}$$

自相关最大似然估计为：

$$\phi_{yy}(i) = \frac{1}{N-|i|} \sum_{n=0}^{N-|i|-1} y(n) y(n+i)$$

为了利用 FFT，通常用：

$$\phi_{yy}(i) = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-|i|-1} y(n) y(n+i)$$

2004-9-30

42

## FFT计算自相关

- 1、边缘加窗处理
- 2、数据补零加长处理，以避免混叠。即  $L \geq N + m$
- 3、 $Y(k) = \text{fft}(y(n))$ ,  $v(n) = \text{ifft}(|Y(k)|^2)$ , 则

$$\phi_{yy}(i) = \frac{1}{N} v(i)$$

2004-9-30

43

## Toeplitz 矩阵

Toeplitz 矩阵是信号处理中应用最广泛的特殊矩阵之一

$$A = \begin{bmatrix} a_0 & a_{-1} & a_2 & \cdots & a_{-n} \\ a_1 & a_0 & a_{-1} & \cdots & a_{-n+1} \\ a_2 & a_1 & a_0 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_n & a_{n-1} & \cdots & a_1 & a_0 \end{bmatrix}$$

斜对称矩阵,在预测反卷积中,  $Ax = b$

$A$  是一个对称的 Toeplitz 矩阵, 即  $a_i = a_{-i}$

20

44

## Toeplitz方程递推求解

$$Ax = b$$

$$\begin{bmatrix} a_0 & a_1 & \cdots & a_m \\ a_1 & a_0 & \cdots & a_{m-1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_m & a_{m-1} & \cdots & a_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

假设已知  $m$  阶方程解, 求解  $m+1$  阶方程

2004-9-30

45

## 分块形式

$$\begin{bmatrix} A_m & a_m \\ a_m^T & a_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_m \\ x_m^{m+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_m \\ b_m \end{bmatrix}$$

$$a_m = [a_m \ a_{m-1} \ \cdots \ a_1]^T, \quad b_m = [b_0 \ b_1 \ \cdots \ b_{m-1}]^T$$

$$x_m^{m+1} = [x_0 \ x_1 \ \cdots \ x_{m-1}]^T$$

2004-9-30

46

$$A_m x_m + a_m x_m^{m+1} = b_m$$

$$a_m^T x_m + a_0 x_m^{m+1} = b_m$$

$$\text{解方程组得到: } x_m^{m+1} = x_m - Z_m x_m^{m+1},$$

$$x_m^{m+1} = \frac{b_m - a_m^T x_m}{a_0 - a_m^T Z_m}, \quad \text{方程解为: } x_{m+1} = \begin{bmatrix} x_m \\ x_m^{m+1} \end{bmatrix}^T$$

2004-9-30

47

$$A_m x_m = b_m, \quad A_m z_m = a_m$$

$$z_m^{m+2} = z_m - z_m z_m^{m+1}$$

显然, 为了得到  $x_{m+1}$ , 我们需要估计  $z_{m+1}$ , 和上述方法一样, 得到如下递推公式:

$$z_m^{m+1} = z_m - z_m z_m^{m+1}$$

$$z_m^{m+1} = \frac{a_m - a_m^T z_m}{a_0 - a_m^T z_m}, \quad \text{方程解为: } z_{m+1} = \begin{bmatrix} z_m \\ z_m^{m+1} \end{bmatrix}^T$$

2004-9-30

48



## 初始值

$$z_1^{-1} = \frac{a_1}{a_0}, \quad x_1^{-1} = \frac{b_0}{a_0}$$

2004-9-30

49

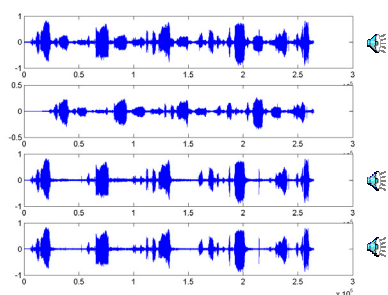
## 加白噪处理

$$\begin{bmatrix} \phi_{yy}(0)+c & \phi_{yy}(1) & \cdots & \phi_{yy}(m) \\ \phi_{yy}(1) & \phi_{yy}(0)+c & \cdots & \phi_{yy}(m-1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \phi_{yy}(m) & \phi_{yy}(m-1) & \cdots & \phi_{yy}(0)+c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g(0) \\ g(1) \\ \vdots \\ g(m) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \phi_{yy}(q) \\ \phi_{yy}(q+1) \\ \vdots \\ \phi_{yy}(q+m) \end{bmatrix}$$

2004-9-30

50

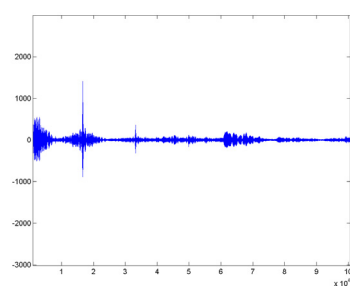
## 实例1：语音回声抵消



2004-9-30

51

## 时延估计



2004-9-30

52

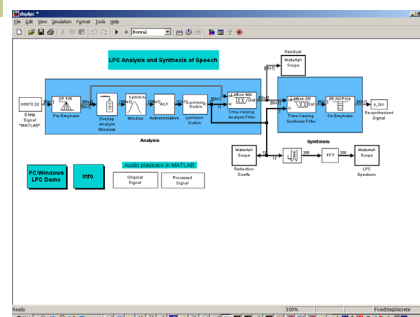
## 注意事项

- ◆ 先预测出回声
- ◆ 进行时移
- ◆ 相减

2004-9-30

53

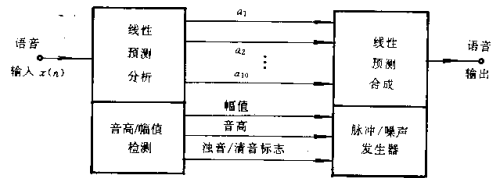
## 实例2：LPC语音合成



2004-9-30

54

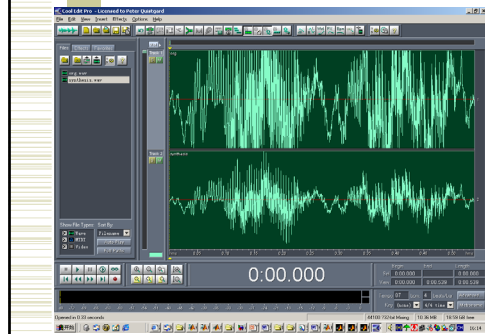
## LPC语音编码合成原理



低比特率语音参数编码的线性预测

2004-9-30

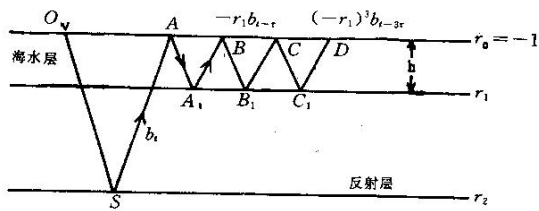
55



2004-9-30

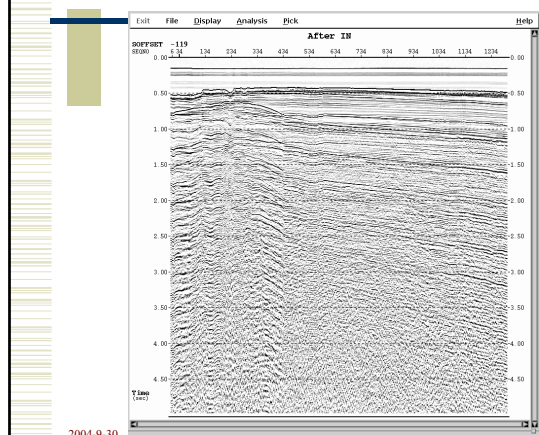
56

## 实例（地震多次波压制）



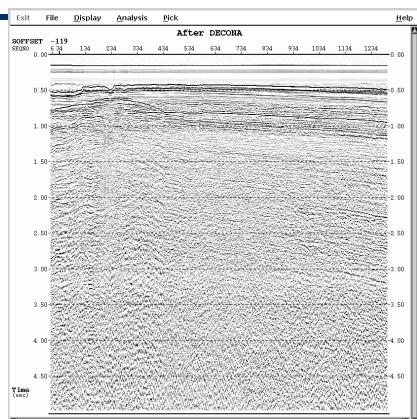
2004-9-30

57



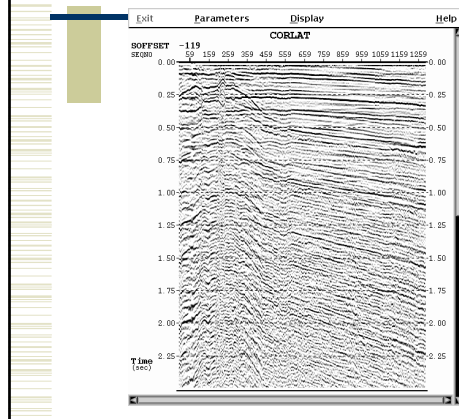
2004-9-30

58



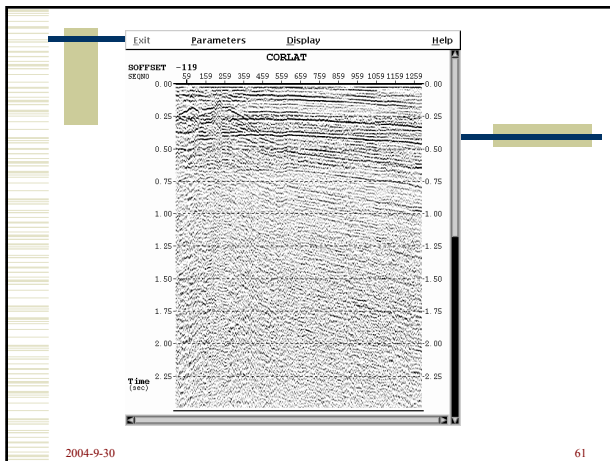
2004-9-30

59



2004-9-30

60



## 进一步阅读文献：

- ◆ 邹谋炎,反卷积和信号复原，第4章
- ◆ 杨行峻，迟惠生等，语音信号数字处理，第4章，第8章
- ◆ 黄绪德，反褶积与地震道反演，第2章，第3章

2004-9-30 62