

1、计算基于直方图的归一化平滑度、一致度、3 阶中心距等纹理特征。

1	2	5	3	4	6
1	1	1	4	6	0
3	3	5	5	4	3
1	1	0	0	0	2
3	4	3	4	6	5
2	3	7	7	2	3

2、计算下图的灰度共生矩阵及最大概率、对比度、一致性、同质性和熵等纹理特征。（P 定义为“在右下的一个像素”）

1 2 1 0 2
1 1 0 1 1
0 0 1 2 2
1 2 0 1 0
1 0 1 0 0