

## AutoCAD 快捷键大全

3A-----三维阵列-----3DARRAY-----建立三维网格物体

3F-----三维面-----3DFACE-----建立三表面

3P-----三维多义线----3DPOLY-----建立三维多义线

A-----画圆弧-----ARC-----绘制圆弧线

AA-----求面积-----AREA-----计算面积与周长

AL-----对齐-----ALIGN-----移动和旋转物体

AP-----加载应用程序----APPLOAD-----装入 LISP、ADS 及 ARX 应用程序

AR-----阵列-----ARRAY-----建立图形阵列

AAD-----ASE 命令管理----ASEADMIN---管理多部数据线

AEX---ASE 输出链接---ASEEXPORT---输出数据链接信息

ALI---ASE 链接操作---ASELINKS-----连接数据库

ASQ---执行 ASE 语句---ASESQLED----编辑与执行 SQL 语句

ARO---ASE 行操作-----ASEROWS-----控制使用数据库中的记录行

ASE---ASE 选择对象---ASESELEC-----基于与多部数据库的连接建立一个选择体

AT-----属性定义对话框-----DDATTDEF-----建立属性定义

-AT-----属性定义-----ATTDEF-----建立属性定义

ATE-----属性编辑对话框-----DDATTE-----编辑属性内容

-ATE-----属性编辑-----ATTEDIF-----属性编辑

B-----图块定义-----BMAKE-----用对话框定义一个图块

-B-----图块定义-----BLOCK-----定义图形块

BH-----填充-----BHATCH-----用对话框自动对定义边界内部填充图

BO-----建立边界-----BOUNDARY-----建立一个封闭的多边形

-BO-----建立边界-----BOUNDARY-----建立一个封闭边界的多义线或面域

BR-----断开-----BREAK-----将一个图形物体的一部分擦去

C-----画圆-----CIRCLE-----绘制圆

CH---修改特性对话框---DDCHPROP-----使用对话框完成命令的子功能

-CH---修改-----CHANGE-----修改图形物体

CHA----倒角----CHAMFER-----对图形进行倒角处理

AC-----粘贴

COL-----设置颜色对话框----DDCOLOR-----使用对话框完成 COLOR 命令的功能

CO----复制-----COPY-----复制选中的对象

D-----尺寸标注对话框-----DDIM-----建立和修改尺寸格式

DAL----对齐尺寸标注-----DIMALIGNED-----建立校准线性尺寸

DAN-----角度-----DIMANGULAR-----建立角度尺寸

DBA-----基-----DIMBASELINE-----建立基准尺寸

DCE----圆心标注-----DIMCENTER-----建立圆心标记或圆与圆弧的中心线

DCO-----连续尺寸标注-----DIMCONTINUE-----建立边疆线性尺寸

DDI-----直径-----DIMDIAMETER-----建立直径尺寸

DED-----尺寸编辑-----DIMEDIT-----编辑尺寸

DI-----求距离-----DIST-----测量两点间的距离与角度

DIV-----等分-----DIVIDE-----按角户指定的数目等分图形物体

DLI-----直线型尺寸-----DIMLINEAR-----建立旁引线尺寸

DO-----画实心圆环-----DONUT-----绘制一个填充的圆环

DOR-----单坐标尺寸-----DIMORDINATE-----建立纵坐标尺寸

DOV-----尺寸标示变量优先---DIMORDINATE-----

DR-----改变目标显示顺序----DRAWORDER-----修改图形的显示顺序

DRA-----半径尺寸标注-----DIMRADIUS-----标注圆或弧的半径尺寸

DST-----尺寸标注形式-----DIMRADIUS-----建立与修改尺寸格式

DT-----动态写文字-----DTEXT-----动态绘制文字

**DV-----动态三维透视观察-----DVIEW-----定义平行投影或透视观察方式**

E-----删除-----ERASE-----从当前图形中擦去物体

ED-----文字和属性编辑-----DDEDIT-----编辑文字和属性定义

EL-----延伸物体-----EXTEND-----延伸物体

EXIT-----退出作业-----QUIT-----退出图形编辑程序，放弃任何修改

EXP-----输出数据-----EXPORT-----将图形物体保存为其他格式的文件

EXT-----拉伸-----EXTRUDE-----通过二维拉伸成三维实体

F-----倒圆-----FILTER-----在两物体间按指定半径绘制弧线

FI-----选择集过滤-----FILTER-----基于物体的特性建立一个选择集

G-----对象成组-----GROUP-----建立并且命名选择集

-G-----对象成组-----GROUP-----建立并且命名选择集  
 集 GR-----来点编辑对话框-----DDGRIPS-----控制使用栅格点

H-----边界图案填充-----BHATCH-----使用一个图案填充一个区域

-H-----图案填充-----HATCH-----使用用户指定的图案去填充

HE-----图案填充编辑-----HATCHEDIT-----控制图案的可见性

HI-----消隐-----HIDE-----隐藏三维物体的不可见轮廓线

I-----图块插入对话框-----DDINSERT-----使用对话框完成 INSERT 命令的功能

-I-----图块插入-----INSERT-----插入图块

IAD-----图块调整-----IMAGEADJUST-----调整已插入的图像文件

IAT-----附加图像-----IMAGEATTACH-----定义新的图像物体

ICL-----图像裁剪-----IMAGECLIP-----将单个图像物体送入剪贴板

IM-----插入图像-----IMAGE-----插入图像文件至当前图形中

-IM-----插入图像-----IMAGE

IMP-----输入文件-----IMPORT-----将不同格式的文件输入至当前图形中

IN-----求交-----INTERSECT-----基于几个相交的物体建立一个三维实心体

INF-----干涉检查-----INTERFERE-----基于两个相交的物体建立一个三维实心体

IO-----插入对象-----INSERTOBJ-----插入连接或嵌入物体

K-----DSCUPDOWN

KO-----DSCRESTORBAR

L-----画直线-----LINE-----绘制直线

LA-----图层操作-----LAYER-----管理图层

-LA-----图层操作-----LAYER-----管理图层

LE-----旁注线-----LEADER-----建立旁注

LEN-----拉长或缩短-----LENGTHEN-----改变非封闭对象的长度或弧的句含角

LI-----对象列表-----LIST-----列表显示指定物体的图形数据

LS-----对象列表-----LIST-----列表显示指定物体的图形数据

LT-----线型操作-----LINTYPE-----控制使用线型

-LT-----线型操作-----LINTYPE-----控制或自定义线型

LST-----设置线型比例-----LTSCALE-----设置线型比例因子

M-----移动-----MOVE-----移动物件

MA-----对象特性匹配-----MATCHPROP-----基于用户指定的物体使用特性物体

ME-----测量-----MEASURE-----测量物体并且放置标记

MI-----镜像变换-----MIRROR-----镜像拷贝物体

ML-----多平行线-----MLINE-----建立复合直线

MO-----修改特性对话框-----DDMODIFY-----修改物体的特性

MS-----转向模型空间-----MSPACE-----从图纸空间进入模型空间

MT-----写多行文字-----MTWXT-----建立段落文件

MV-----生成视窗实体-----MVIEW-----建立浮动视区

O-----平行构图-----OFFSET-----使用偏移的方法拷贝物体

OS-----对象捕捉-----DDOSNAP-----使用对话框完成 OSNAP 命令的功能

-OS-----对象捕捉-----OSNAP-----使输入点能准确地定位在现有对象的特征点上

P-----平移-----PAN-----平移当前视区

-P-----平移-----PAN-----平移显示窗口

PA-----选择性粘贴-----PASTESPEC-----粘贴 WIN95 剪贴板的内容

PE-二维多义线编辑—PEDIT (选线—) W—) 数字) 编辑多义线与三维多边形网格面

PL-----多义线-----PLINE-----建立二维多义线

PO-----画点-----POINT-----建立一个点的物体

POL-----正多边形-----POLYGON-----建立一个多边形

PR-----优先选项配置-----PREFERENCES-----用户化 **AUTOCAD** 设置

PRE-----图形输出预览-----PREVIEW-----打印预览

P (PRINT0) 打印-----PLOT-----硬拷贝输出图纸

PS-----转向图纸空间-----PAPACE-----从模型空间转入图纸空间

PU-----清理绘图垃圾-----PURGE-----清除无用有名物体、如层、块等

R-----重画-----REDRAW-----重新绘制当前视区划中的图形

RA-----重画所有视图-----REDRAWALL-----重新绘制所有视图中的图形

RE-----重新生成-----REGEN-----重建当前视区的图形

REA-----重新生成所有视窗-----REGENALL-----重建当前所有视区的图形

REC-----矩形-----RECTANGLE-----

REN-----面域-----REGION-----建立一个面域

-REN-----更名-----RENAME-----更改物体名称

REV-----旋转体-----REVOLVE-----基于二维旋转成三维物体

RM-----绘图方式-----DDMODES-----设置绘图的辅助方式

RO-----旋转-----ROTATE-----旋转已选定对象

RPR-----着色优先选项-----RPREF-----渲染优先选项设置

(RO) RR 渲染-----RENDER-----在当前屏幕中对场景进行渲染处理

S-----拉伸-----STRETCH-----延伸物体

SC-----比例缩放-----SCALE-----缩放物体

REN-----更名对话框-----DDRENAME-----使用对话框完成 RENAME 命令

SCR-----执行脚本文件-----**SCRIPT**-----执行命令组方式

SE-----实体选择方式-----DDSELECT-----设置物体选择方式

SEC-----剖面-----SECTION-----建立实心体的剖面

SET-----设置系统变量-----SETVAR-----设置或改变系统变量

SHA-----着色处理-----SHADE-----明暗处理当前视图

SL-----剖切-----SLICE-----建立实心体的切片

SN-----捕捉-----SNAP-----控制使用捕捉方式

SO-----绘实心区域-----SOLID-----建立一个实心多边形

SP-----拼写检查-----SPELL-----控制使用拼写检查功能

SPL-----样条曲线-----SPLINE-----建立样条线

SPE-----样条曲线编辑-----SPLINEDIT-----编辑样条线

ST-----建立字样式样-----STYLE-----建立文字格式

SU-----求差-----SUBTRACT-----执行布尔“差”操作

T-----写多行文字-----MTEXT-----建立段落文字

-T-----写多行文字-----MTEXT-----写多行文字

TA-----配置数字化-----TABLET-----控制使用图形输入板

TH-----THICKNESS

TI-----图纸/模型空间切换-----TILEMODE-----打开或关闭图纸空间及视窗实体

TO-----工具栏显示-----TOOLBAR-----控制使用图形输入板

TOL-----形位公着标注-----TOLERANCE-----建立几何公差

TOR-----圆环体-----TORUS-----建立环型实体

TR-----修剪-----TRIM-----修剪图形

UC-----UCS 控制对话框-----DDUCS-----管理与定义 UCS

UCP-----UCS 预置-----DDUCSP-----选择预置的 UCS

UN-----单位控制对话框-----DDUNITS-----用对话框完成 UNITS 命令

-UN-----选择单位制-----UNITS-----设置绘图单位

UNI-----求并-----UNION-----执行布尔“并”运算

V-----视图控制对话框-----DDVIEW-----使用对话框完成 VIEW 命令的功能

-V-----视图操作-----VIEW-----把当前图形显示作为一个命名视图保存

VP-----设置视点对话框-----DDVPOINT-----使用对话框完成 VPOINT 命令

-VP-----设置视点-----VPOINT-----设置一个三维观察点

W-----图块存盘-----WBLOCK-----将块写入一个图形文件中

WE-----楔形体-----WEDGE-----建立一个三维实心楔形体

X-----分离复杂实体-----EXPLODE-----将图块的组成单元分离

XA-----增加多部参照-----XATTACH-----附加外部引用文件至当前图形中

XB-----绑定多部参照相关符---XBIND-----分离外部引用文件

-XB-----绑定多部参照相关符- -XBIND-----分离外部引用文件

XC-----外部参照编辑-----XCLIP-----定义剪贴板边界

XL-----对照线-----XLINE-----建立无限长直线

XR-----外部对照-----XREF-----控制参考引用外部图形

-XR-----外部参照-----XREF-----控制参考引用外部图形

Z-----显示缩放-----ZOOM-----控制当前视区的显示

AV-----区域查看器-----DSVIEWER-----打开 AERIAL VIEW 视窗

CP-----复制-----COPY-----复制选中的对象

DAL) DIMALI 对齐尺寸标注---DIMALIGNED-----建立校准线性尺寸

DAN) DIMANG 角度尺寸标注-----DIMANGULAR-----建立角度尺寸

DBA) DIMBASE 基线尺寸标注-----DIMBASELINE-----建立基线尺寸

DCO) DIMCONT 连续尺寸标注-----DIMCONTINUE-----建立连续线性文字

DDI) DIMDIA 直径尺寸标注-----DIMDIAMETER-----建立直径尺寸

DED) DIMED 尺寸编辑-----DIMEDIT-----编辑尺寸

DIMTED-----尺寸文本编辑-----DIMTEDIT-----标注对齐文字

DLI) DIMLIN 直线型尺寸-----DIMLINEAR-----建立旁引线尺寸

DOR) DIMORD 单坐标尺寸-----DIMORDINATE-----建立纵标尺寸

DRA) DIMRAD 半径尺寸标注-----DIMRADIUS-----标注圆或弧的半径尺寸

DST) DIMSTY---尺寸标注-----DIMSTYLE-----建立与修改尺寸格式

DIMOVER-----尺寸文本编辑-----DIMOVERRIDE-----产生单坐标尺寸标注

LEAD-----旁注线-----LEADER-----建立旁注

TI) TM 图纸/模型空间切换----TILEMODE-----打开或关闭图纸空间及视窗实体



